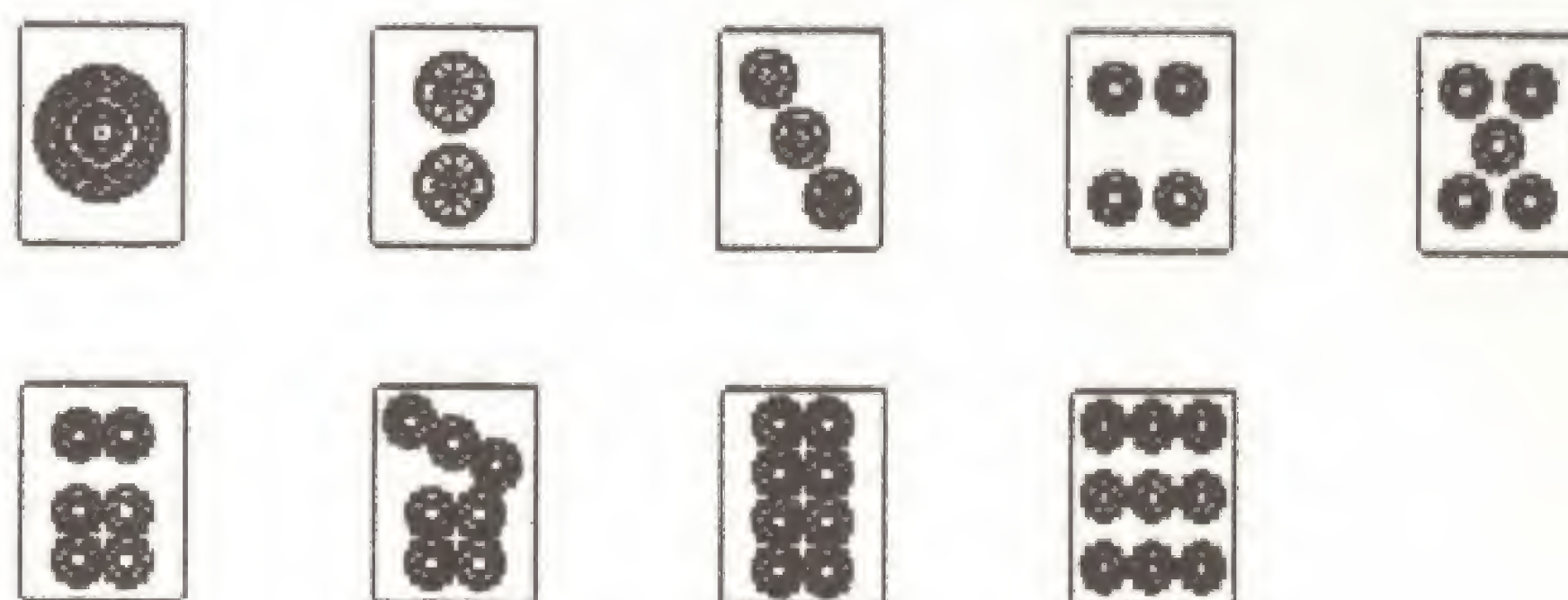
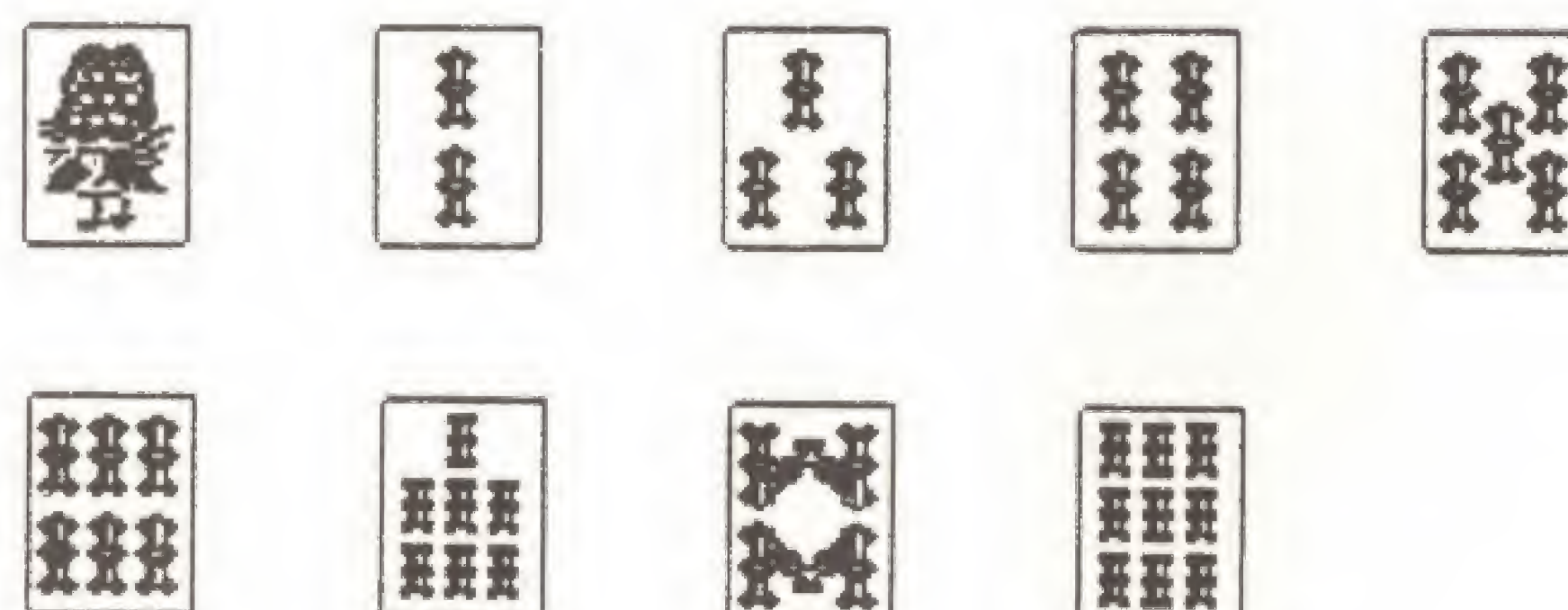
X68000
user's manual

目　　次

【牌の説明】

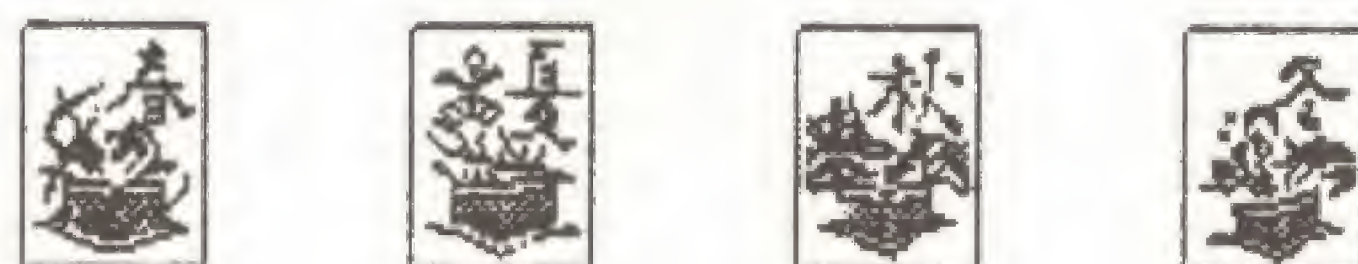
「上海」は全部で144個の麻雀牌を使っています。36個の万子牌（まんずはい）・36個の筒子牌（ぴんずはい）・36個の索子牌（そうずはい）・12個の三元牌（さんげんはい）・16個の風牌（かぜはい）・4個の花牌（はなぱい）・4個の季節牌（きせつはい）があります。

万子牌（まんずはい）

筒子牌（ぴんずはい）

索子牌（そうずはい）

三元牌（さんげんはい）

風牌（かぜはい）

花牌（はなぱい）

季節牌（きせつはい）

【動作環境】

●本体

X 68000

●ディスプレイ

アナログRGB（31kHz対応）ディスプレイ

●マウス

X 68000添付マウス

※メモリスイッチは、本体出荷時の状況のままにしておいてください。

※ SHARP 純正のディスクユニット及び周辺機器以外が接続されていると、正常に動作しないことがあります。詳細は弊社ユーザーサポート部までお問い合せください。

【起動方法】

「上海」はオートスタートになっています。

1. 周辺機器の電源を入れた後、本体の電源を入れてディスケットをドライブ0に入れてください。
2. しばらくするとオープニング画面が表示されます。もし、オープニング画面が表示されない場合はリセットスイッチを押してみてください。
3. オープニング画面が表示され、しばらく待つとゲームに入ります。

※「上海」を起動したときに、ドライブ1に不要なディスケットが入っている場合は、安全のため自動的にチェックし、イジェクトさせてからゲームに入ります。

※「上海」はオリジナルのディスケットに書き込みを行ないますので、プロテクトシートを貼らないでください。また、ゲーム中はディスケットをドライブ0に差し込んだままにしておいてください。

※新たにメイン電源スイッチを入れて「上海」を起動する場合、ディスケットを先にセットしてから電源を「ON」にするとディスケットが壊されるおそれがあります。

【終了方法】

「上海」を終了するときは、ディスケットを抜いて（詳しい説明は**【オプション】**の［Quit］で説明しています。）本体の電源を切ってください。

※ディスクドライブが動作しているときに強制イジェクトボタンを押したり、ディスケットをセットしたままメイン電源スイッチを「OFF」にしたりするとディスケットが壊されるおそれがあります。

【画面の説明】

ゲームに入るとつぎのような画面が表示されます。このメニューバーについては**【遊び方　応用編】**で説明しています。）

図1

麻雀牌は５段に積み上げた山型になっています。山の中心へ向かうに従って高くなっていきます。画面は、その積み重ねた牌を真上から見たところです。真上から見た図なので一番上の段に積まれた牌しか見えません。

この画面が「上海」の牌の積み上げ方です。この形は変わりませんが、絵柄の配置は１ゲームごとにまったく違ったものが現れてきます。

図２は積み重ねた牌を横から見たものです。

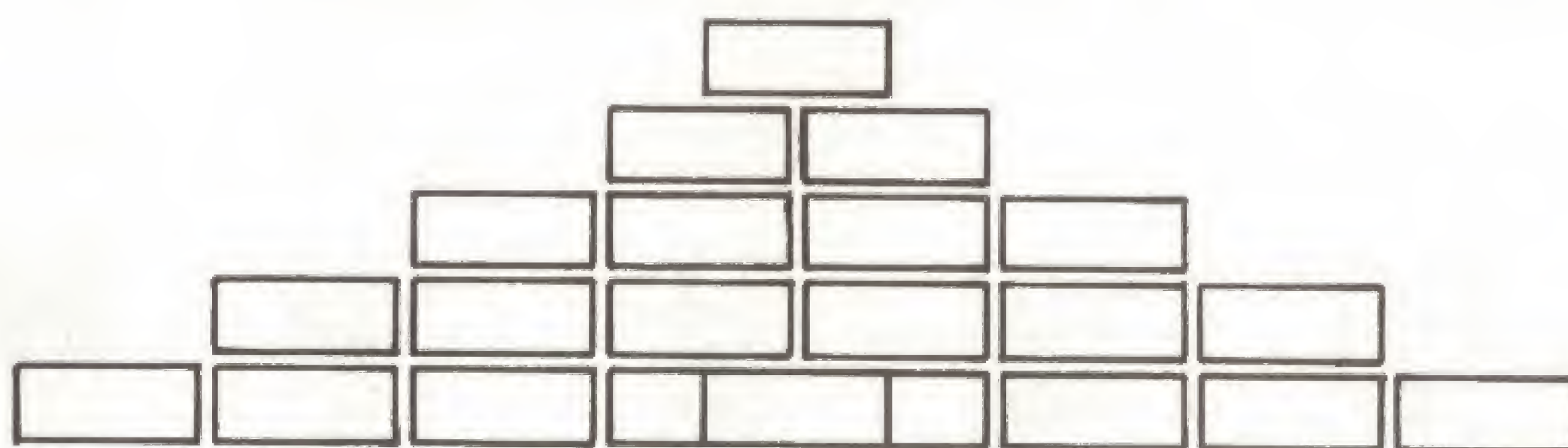



図２

【遊び方　入門編】

図１のように積み重ねた144個の麻雀牌を右または左側が開いた同じ絵柄の牌を組にして取り除いていきます。144個をすべて取り除ければ OK です。

≪操作≫

「上海（X 68000 版）」は、マウスでカーソルを動かしながら牌を取っていきます。キーボードを使うことは全くありません。

◎取り方

1. 画面に表示されているカーソルを自分の取りたい牌の上に持っていきマウスの左ボタンを押します。牌の色がブルーに変わります。
2. つぎに組になる（同じ絵柄の）牌の上にカーソルを持っていき左ボタンを押します。絵柄が同じであればブルーに変わります。組になる牌でも取れる位置にない場合は、色が変わりません。
3. ブルーに変わった二つ目の牌の上で再度、左ボタンを押すと牌を取ることができます。

◎取り方のキャンセル法

1. マウスの右ボタンを押します。この場合、場所はブルーに変った牌の上でなくてもかまいません。
2. 牌を二つともクリックしている（ブルーに変わっている）場合は、一度右ボタンを押すと後の牌が、もう一度右ボタンを押すと前の牌が取り消されます。

◎ルール

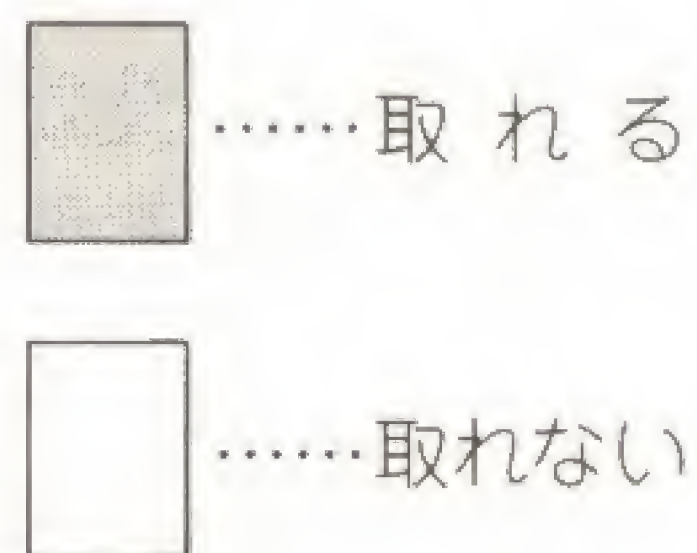
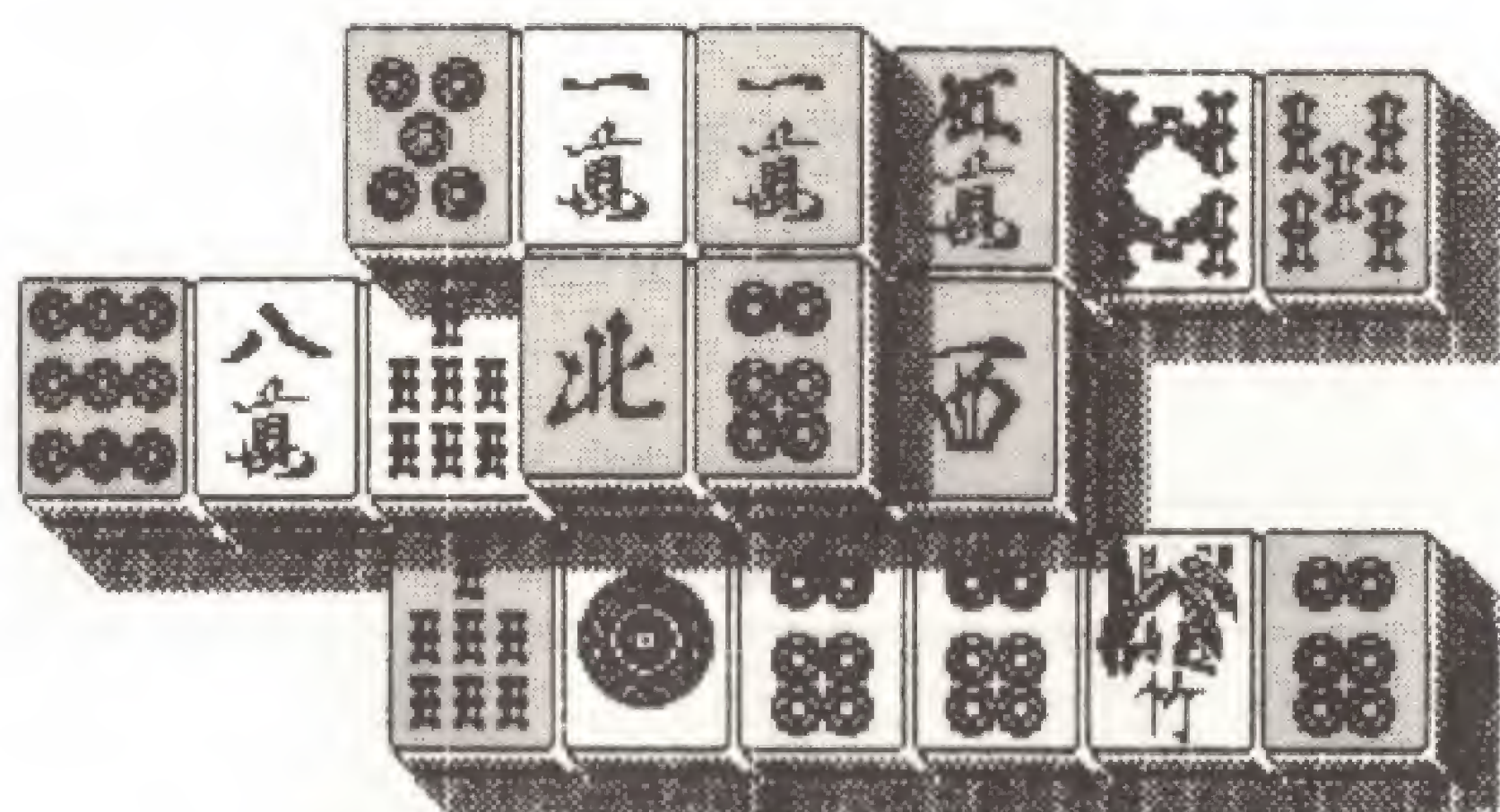
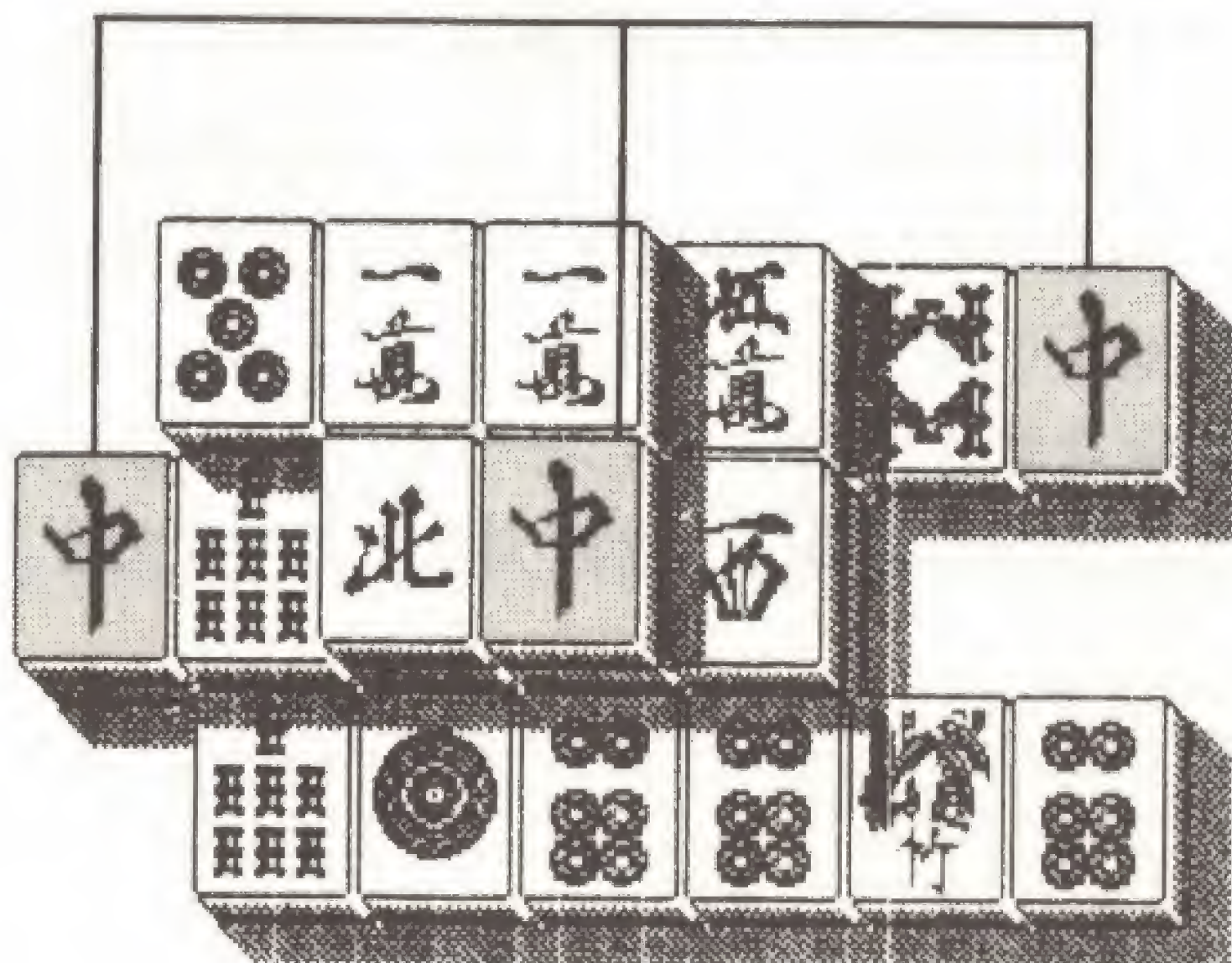
・牌は同じ絵柄であること。

（花牌と季節牌に関しては、同じ種類のどの組合わせでもかまいません。）

（例）

＝
＝ 夏

＝

・牌の右または左側のどちらかが開いている、つまり右端か左端であること。
（高さの同じ段ごとに右端と左端で考えます。）

・一度に一組（二つ）しか取れない。

どちらかの組み合わせしか取れない。

≪1ゲームの終了≫

すべての牌を取ってしまった、または取れる組み合わせが見つからなくなった場合はゲームの終了です。

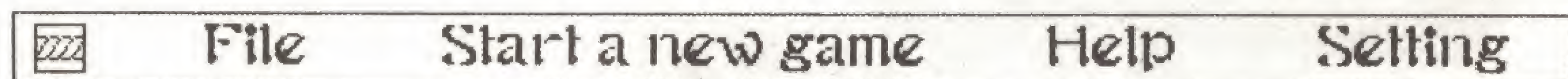
再びゲームを始める場合は、メニューバーの Start a new game にカーソルを持っていき左ボタンを押してください。

メニューバーについては次の**【遊び方　応用編】**で詳しく説明しています。

【遊び方　応用編】

≪メニュー選択の基本操作≫

「上海（X68000 版）」ではプルダウン・メニュー方式を採用しています。このメニューは図のように棒状の形であるためメニューバーと呼んでいます。

▨	File	Start a new game	Help	Setting

カーソルを目的のメニュー項目の位置にあわせてマウスの左ボタンを押すと、その項目が反転表示となり下側にサブメニューが現れます。この反転表示とサブメニューの表示はマウスの左ボタンを離すと元に戻ってしまいます。サブメニュー項目を選択するには、左ボタンを押したままマウスを下側に引き下ろし、目的のサブメニュー項目が反転表示されたところで左ボタンを離すことで指定します。

なお、メニューやサブメニューは、そのまま表示が消えてしまうものと、新たなボード（コントロールパネル）を表示してさらに詳細な指定を行なうものがあります。

≪Start a new game（ゲームの種類の選択）≫

「上海」は【遊び方　入門編】の基本的なルールをもとに三つのバリエーションが楽しめます。

1. メニューバーの Start a new game にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
2. 図のようなゲーム選択メニューが表示されます。

File　Start a new game　Help　Setting

Solitaire
Tournament
Challenge

3. 左ボタンを押したまま、選択したいゲームにカーソルを持っていきそこでボタンを離します。

［Solitaire（ソリティア）：一人遊び］

【遊び方　入門編】で説明したゲームです。144個の牌をすべて取るのが目的です。時間の制限はありません。

Solitaire を利用した遊び方として、チームで楽しむ方法もあります。数人のプレーヤーが一つの面を協力して牌を取ります。取る順番を決め、一人1組づつ取っていきます。このとき、各プレーヤーはお互いにつぎの手順を教えあってはいけません。息の合ったチームであれば自分の番が回ってきたときにどの手が重要か見抜いてすべての牌を取ることも可能ですが、うまくコミニュケーションしないと手順が乱れ、すべての牌を取れる面でさえ早々と行き詰ってしまいます。

※File・Help・Setting の機能が使えます。詳しい機能説明は、**【オプション】**を参照してください。

1. Start a new game － Solitaire　を選択します。
2. 新しい面が表示され、ゲームが始まります。

[Tournament（トーナメント）]

制限時間内に何枚取れるかを競います。制限時間は何パターンか変えられます。同じ面に対して各人が挑戦でき、上位の名前と取った牌の数がスコアとして記録されます。時間制限があることとスコアが記録される点を除けば Solitaire と同じです。
取れる牌がなくなった場合と時間切れになった場合は、終了となります。

※ Tournament はゲーム中に Setting と Help の Quit this game 以外のオプション機能は使えません。

※ Tournament ゲーム終了後、Help の Show all moves のみが使えます。

1. Start a new game － Tournament を選択します。
2. 図のようなスコアボードが表示されます。

3. 名前を入れたい場合は、Player にカーソルを持っていき左ボタンを押すと入力状態となり、スコアボードの下にソフトキーボードが表示されます。
4. 使いたい英数字にカーソルを持っていき左ボタンを押し、8文字以内で入力して、よければリターンキーにカーソルを持っていき左ボタンを押してください。名前を入れなければ Player で登録されます。
5. 以前に設定した面（および時間）でゲームを始める場合は、そのまま Play にカーソルを持っていき左ボタンを押してください。ゲームが始まります。
6. 初めてあるいは新たにゲームを始める場合は、New にカーソルを持っていき左ボタンを押します。New を選択すると以前のスコアは消えてしまいますので注意してください。
7. 制限時間の選択メニューが表示されます。このときあらかじめ5分になっていますので、変えない場合は、Set up にカーソルを持っていき左ボタンを押してください。

8.時間を変えたい場合は、選択したい時間の前の“○”の中にカーソルを持っていき、左ボタンを押し、続けて Set Up で左ボタンを押します。
9.以前のスコアボードが消え、新しいスコアボードが表示されますので Play にカーソルを持っていき左ボタンを押すと新たに面が作られゲームが始まります。
10.ゲームを途中で終了したい場合は、メニューバーの Help にカーソルを持っていき左ボタンを押し、Help 選択メニューを表示した状態で Quit this game でボタンを離します。
11.成績を表示したボードが表示されますので、Yes にカーソルをもっていき左ボタンを押してください。
12.時間切れの場合も同じ成績ボードが表示されます。
※ New で設定を変えない限り同じ面が続きます。再度、同じ面で遊びたい場合は、1.~4.の操作でゲームを始めてください。

[Challenge (チャレンジ)]

二人で遊ぶゲームです。同じ面を二人が交替で1回ずつ取っていきます。終了までにどちらが多くの牌を取るかを競います。1回の制限時間が決っていて、その時間内に取れなければパスとみなされ相手と交替します。二人ですべての牌を取ってしまった場合と二人が続けて4回パスした場合は、終了となります。
※ Challenge はゲーム中に Setting と Help の Quit this game 以外のオプション機能は使えません。
※ Challenge ゲーム終了後、Help の Show all moves のみが使えます。
※ Challenge は一度終了すると同じ面で遊ぶことはできません。

1.Start a new game ー Challenge を選択します。
2.図のような画面が表示されます。

3.名前を入れたい場合は、Player 1 または Player 2 にカーソルを持っていき左ボタンを押すと入力状態となり、スコアボードの下にソフトキーボードが表示されます。
4.使いたい英数字にカーソルを持っていき左ボタンを押し、8文字以内で入力して、よければリターンキーにカーソルを持っていき左ボタンを押してください。名前を入れなければ、Player 1 または Player 2 で登録されます。
5.制限時間は、あらかじめ10秒になっていますので、変えない場合は Play にカーソルを持っていき左ボタンを押すとゲームが始まります。
6.時間を変えたい場合は、選択したい時間の前の“○”の中にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
7.Play にカーソルを持っていき左ボタンを押すと、新たに面が作られゲームが始まります。ゲームは Player 1 から始まります。
8.ゲームを途中で終了したい場合は、メニューバーの Help にカーソルを持っていき左ボタンを押し、Help 選択メニューを表示した状態で Quit this game でボタンを離します。
9.成績を表示したボードが表示されますので、Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押してください。
10.ゲーム終了の場合も同じボードが表示されます。

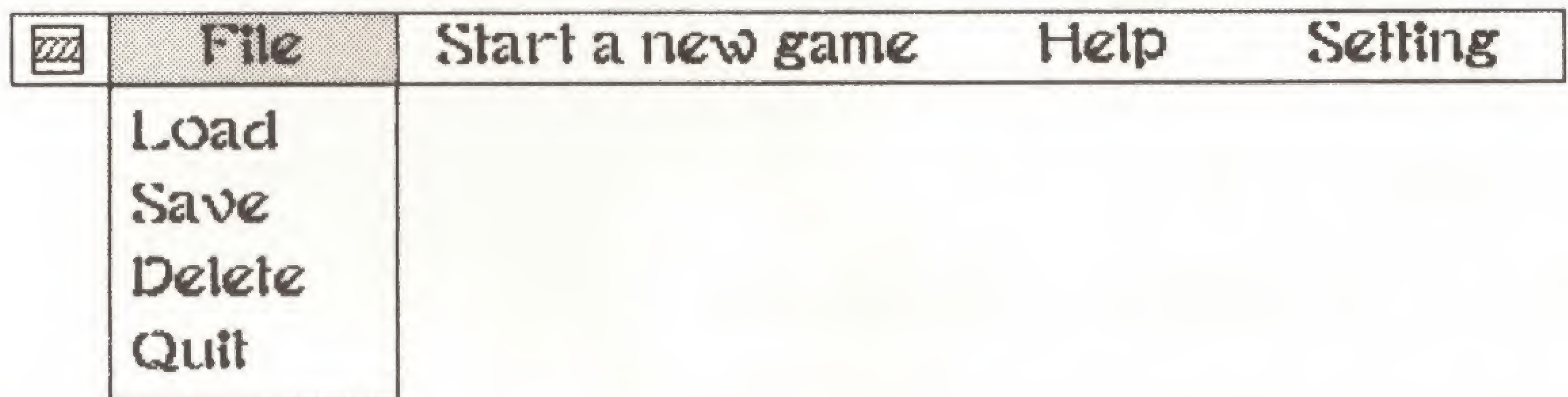
【オプション】

≪File （ゲームのロード/セーブなど）≫

Solitaire で遊んだ面を保存し、再びその面を呼びだして遊ぶことができます。

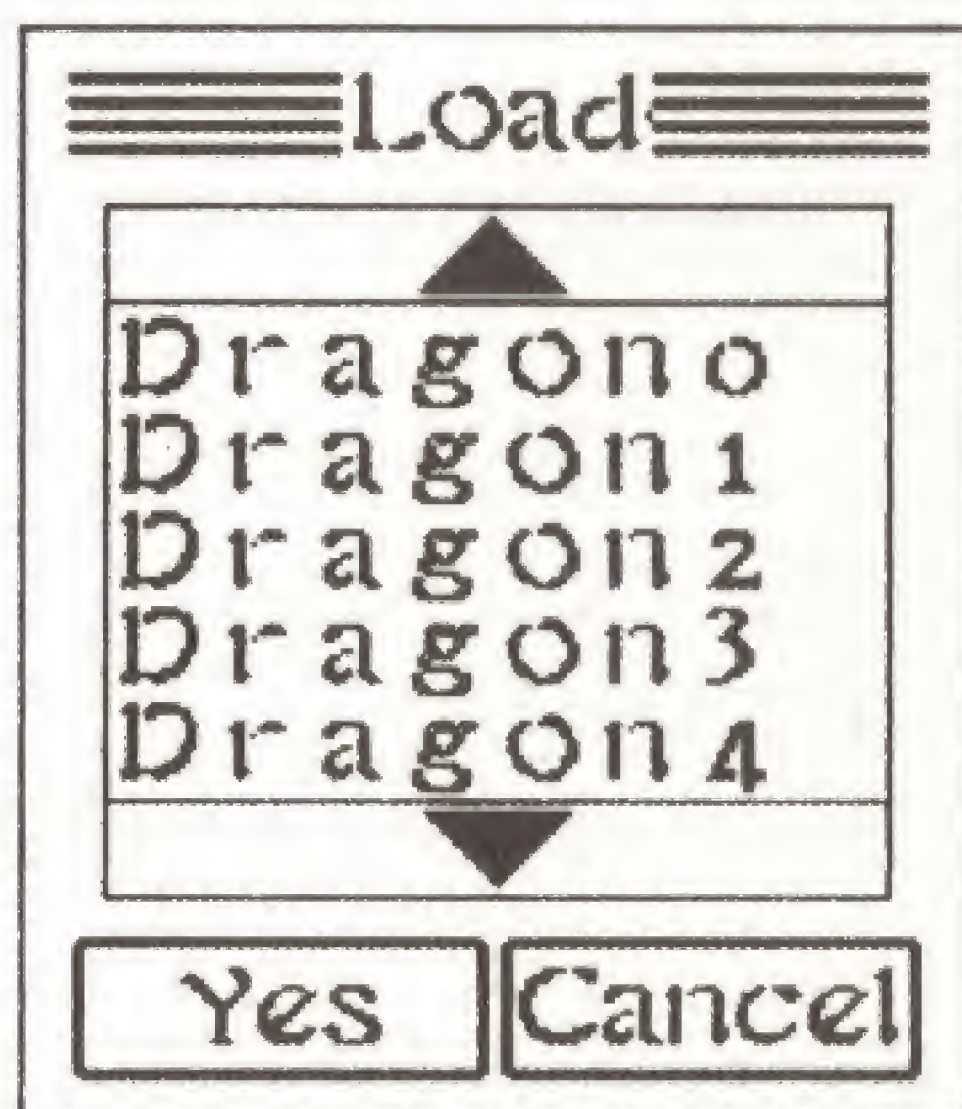
1.メニューバーの File にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
2.図のような File 選択メニューが表示されます。

File　Start a new game　Help　Setting

Load
Save
Delete
Quit

3.左ボタンを押したまま、選択したいサブメニューにカーソルを持っていきそこでボタンを離します。

〔Load〕

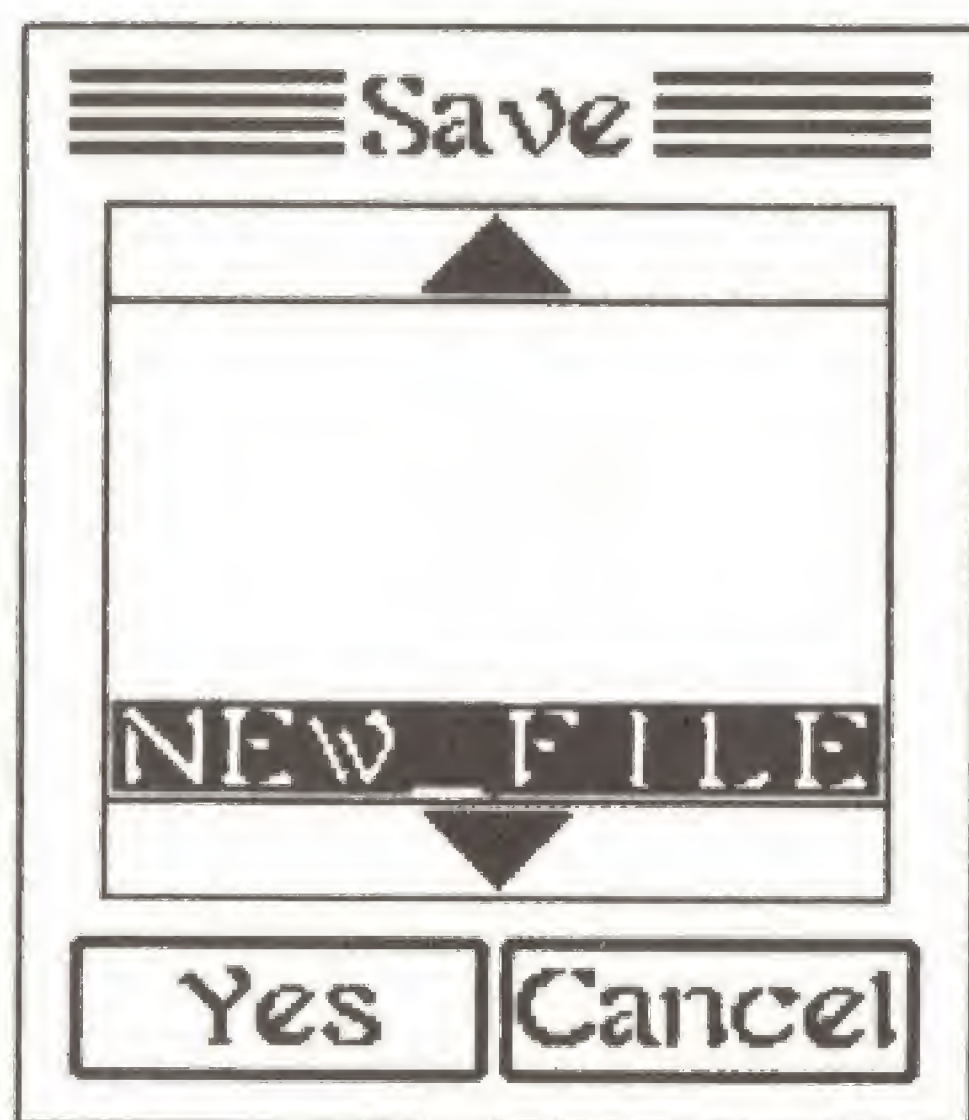
保存した面を呼びだします。

1.File　－ Load を選択します。
2.図のような画面が表示されます。

※上海では、新しく配置される面が必ずしもすべて取れるとは限りませんが、あらかじめ最後まで取れることを確認済みの面が10個ほど用意されています。（Load を選択したときだけ表示されます。）

3. 呼びだしたいファイル名へカーソルを持っていき左ボタンを押します。指定したファイル名が反転します。
4. Yes へカーソルを持っていき左ボタンを押すと、指定した面が呼びだされゲームに入ります。
5. 中止したい場合は Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押すと取り消されます。

［Save］

ゲーム中の面を現在の状態のままで保存します。

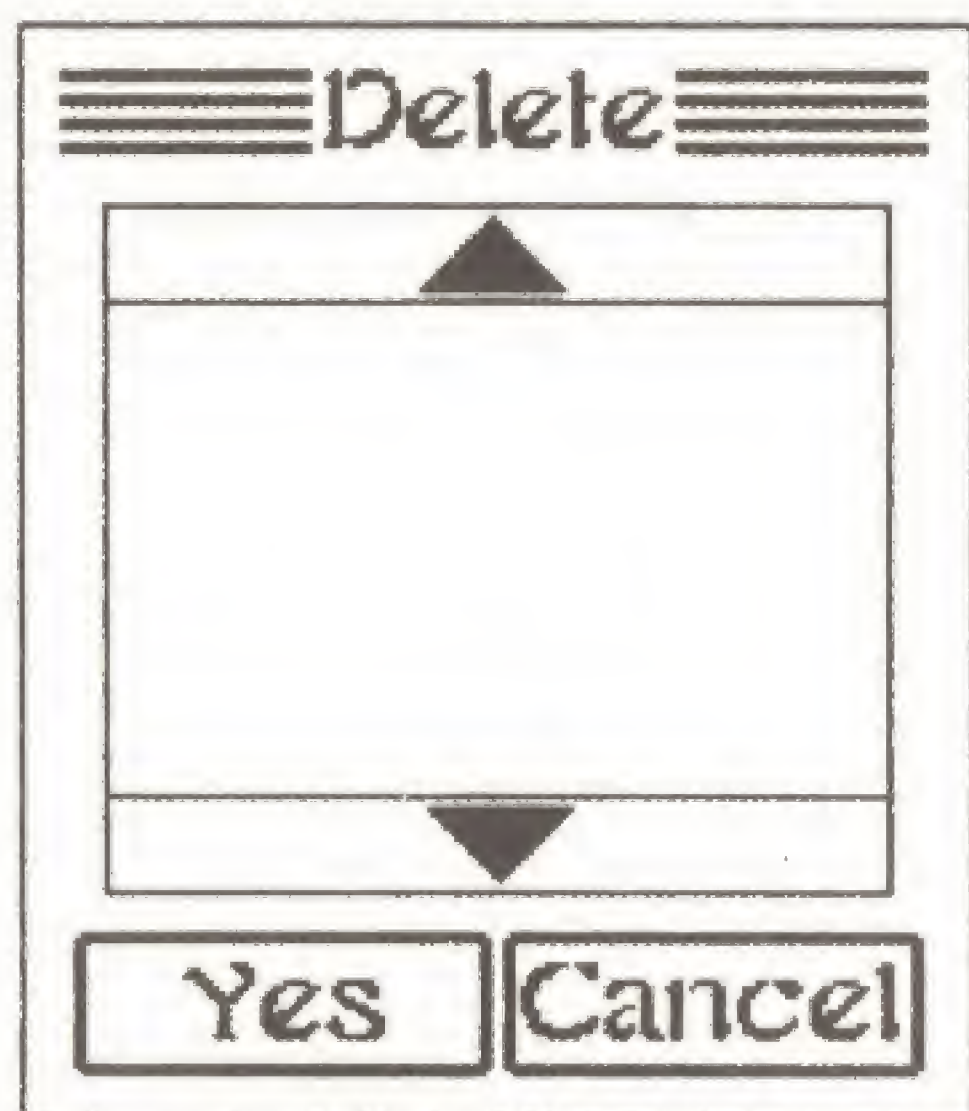
1. File － Save を選択します。
2. 図のような画面が表示されます。

3. NEW FILE にカーソルを持っていき左ボタンを押すと入力状態となり、スコアボードの下にソフトキーボードが表示されます。
4. 使いたい英数字にカーソルを持っていき左ボタンを押し、8文字以内で入力して、よければリターンキーにカーソルを持っていき左ボタンを押してください。
5. 次に Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押すと保存されます。
6. 中止したい場合は Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押すと取り消されます。

※既存のファイルの上に保存するときは、そのファイル名にカーソルを持っていき左ボタンを押します。この場合、既存の面は消えてしまいます。また、入力状態にする前にすぐ Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押すとファイル名がNEW FILE のまま保存されます。

※入力したファイル名が既存のファイル名と重複している場合は、Yes でボタンを押したときに、同一のファイル名が存在することを知らせるメッセージが表示されますが、あえて Yes で左ボタンを押すと、既存のファイルの上に保存されます。この場合、以前のファイルの内容は消えてしまいますので注意してください。
※保存できるファイル数は、64個までです。保存の必要のないファイルは、つぎで説明する Delete で消去するか、同一のファイル名を使用して領域を節約しましょう。
※ファイル名を大文字で入力しても実際に保存される場合は、小文字に変換されます。

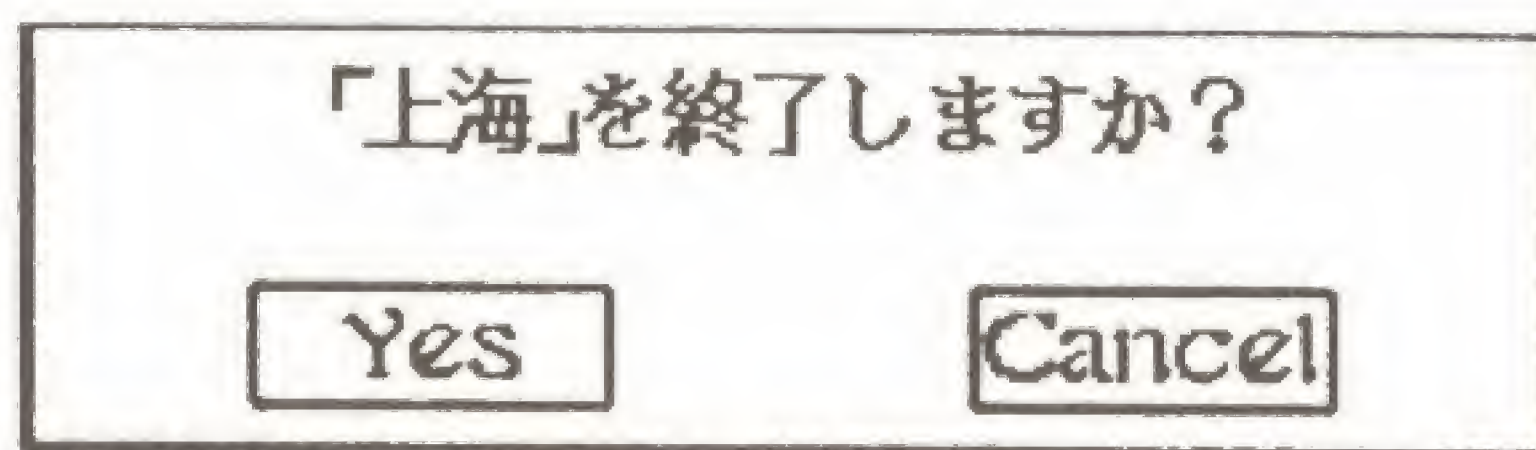
[Delete]

保存している面を削除します。

1.File － Delete を選択します。
2.図のような画面が表示されます。

3.保存されている面のファイル名が表示されていますので、削除したい面のファイル名にカーソルを持っていき左ボタンを押します。指定したファイル名が反転します。
4.Yes へカーソルを持っていき左ボタンを押すと、指定した面が削除されます。
5.中止したい場合は Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押すと取り消されます。

[Quit]

「上海」を終了するときに使います。この機能を使わないとドライブからディスケットを抜くことはできません。

1.File － Quit を選択します。
2.図のような画面が表示されます。

3.終了したい場合は、 Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押すと、ドライブ 0 からディスケットが自動的に飛びだします。
4.中止したい場合は Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押すと取り消されます。

≪Help（ゲームの補助機能）≫

Help には5つの機能があります。

1.メニューバーの Help にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
2.図のような Help 選択メニューが表示されます。

▨	File	Start a new game	Help	Setting
			Backup a move Try again Show all moves Peek Quit this game	

3.左ボタンを押したまま、選択したい機能にカーソルを持っていきそこで左ボタンを離します。

［Backup a move ］

ゲーム中に行き詰ったときに、すでに取ってしまった牌を1組ずつ現在の面上に呼び戻します。
※ Solitaire でしか使えません。

1.Help － Backup a move を選択します。
2.この操作を続けるたびに取った牌が1組ずつ戻ってきます。

［Try again ］

ゲームの途中で、現在プレー中の面を最初の状態に戻します。
※ Solitaire でしか使えません。

1. Help － Try again を選択します。
2. 確認のメッセージが表示されますので、よければ Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
3. 面が最初の形に戻ります。
4. Try again をしない場合は、No にカーソルを持っていき左ボタンを押して取り消してください。

［Show all moves］

現在、取ることのできる牌を示します。
※ Solitaire, Tournament, Challenge で使えます。
※ Tournament, Challenge ではゲーム終了後にしか使えません。
※ Solitaire はゲーム中でも使えますので、そのままその面を続行できます。

1. Help － Show all moves を選択します。
2. 取れる組み合わせの牌があるときは牌の色がブルーに変わります。同時に

NEXT
Cancel
の表示がでます。

3. Next にカーソルを持っていき左ボタンを押していくと、つぎつぎに組み合わせとなる牌がブルーに変って表示されます。
4. 取れる組み合わせがなくなると色が変わらなくなり、Next の文字が薄くなります。
5. Show all moves の状態では牌を取ることはできません。ゲームに戻るには、必ず Cancel で左ボタンを押してください。

［Peek］

重なっている牌を一枚ずつ取り除きます。
※ Solitaire でしか使えません。
※ Peek 機能を使った後はその面では遊べません。また、Try again で面の最初に戻ることもできなくなります。Peek してなおかつゲームを継続させたい場合は、あらかじめ Save で面を保存しておくと良いでしょう。

1. Help － Peek を選択します。
2. 確認のメッセージが表示されますので、よければ Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
3. Peek をしない場合は No にカーソルを持っていき左ボタンを押して取り消してください。
4. 牌の上にカーソルを持っていき左ボタンを押します。すると牌の色がブルーに変わりますのでもう一度左ボタンを押してください。
5. 上の牌が消えてしまいます。色がブルーに変わった牌の上で右ボタンを押すと、Peek する牌の選択をキャンセルすることができます。
6. 新たにゲームを始める（Peek mode から抜ける）場合は Start a new game または File を選択してください。

［Quit this game］

Tournament と Challenge を途中で止める場合に使います。
※この機能は、キャンセルがききませんので注意してください。

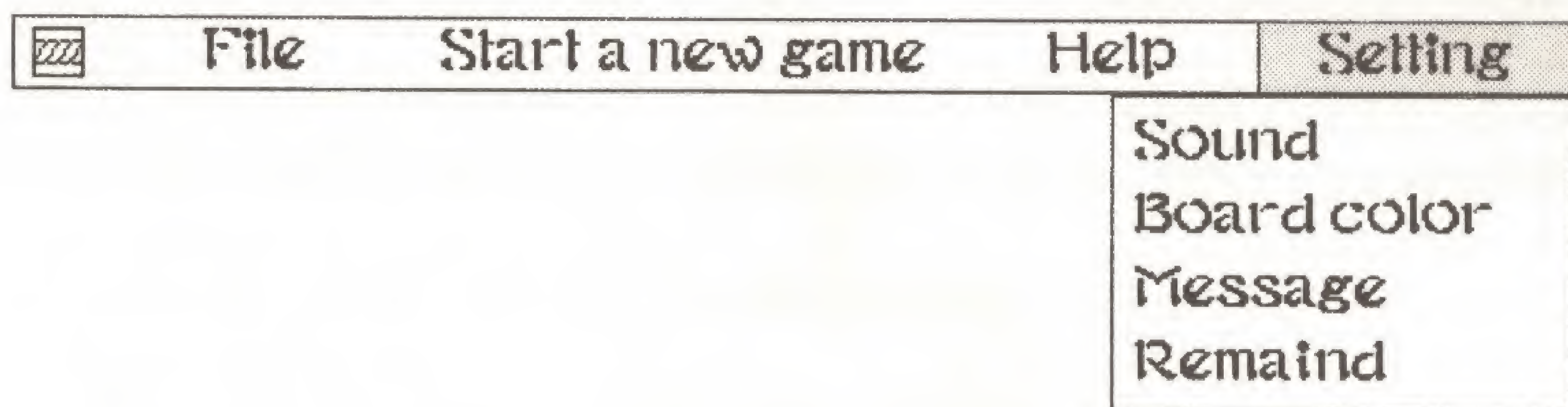
1. Help － Quit this game を選択します。
2. ゲームが中止され、成績ボードが表示されますので Yes にカーソルを持っていき左ボタンを押してください。

≪Setting （ゲーム環境の変更）≫

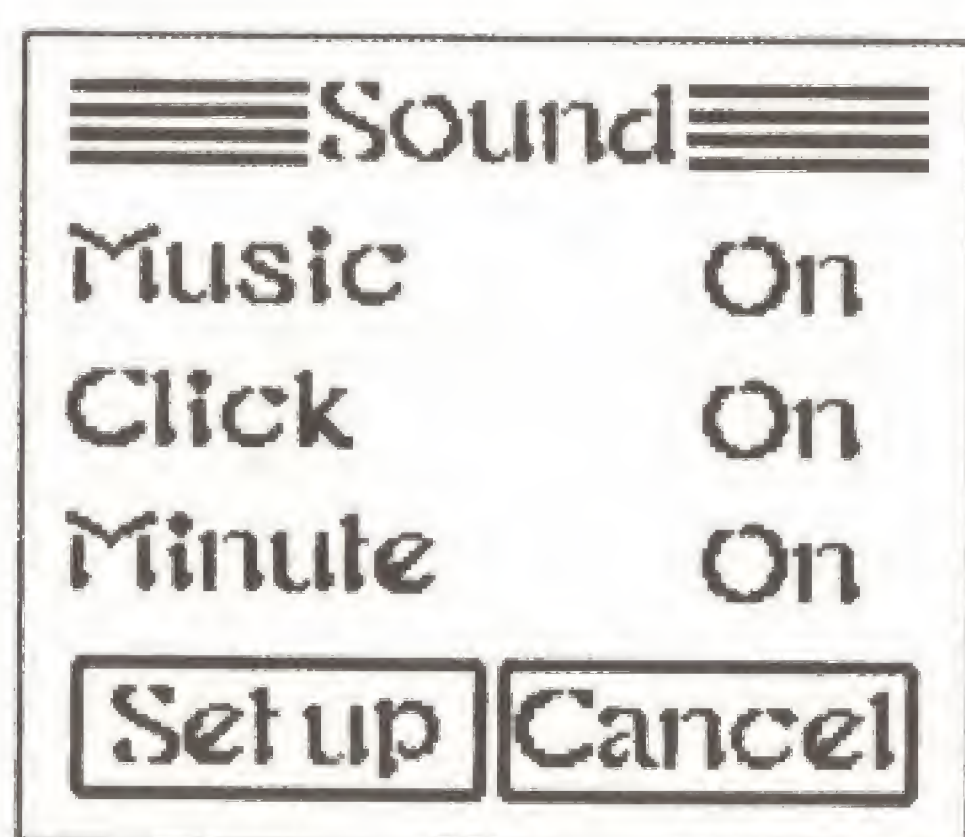
ゲームをより楽しく遊ぶための Setting 機能が付いています。

1.メニューバーの Setting にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
2.図のような Setting 選択メニューが表示されます。

File　Start a new game　Help　Setting

Sound
Board color
Message
Remaind

3.左ボタンを押したまま、選択したいサブメニューにカーソルを持っていきそこで左ボタンを離します。

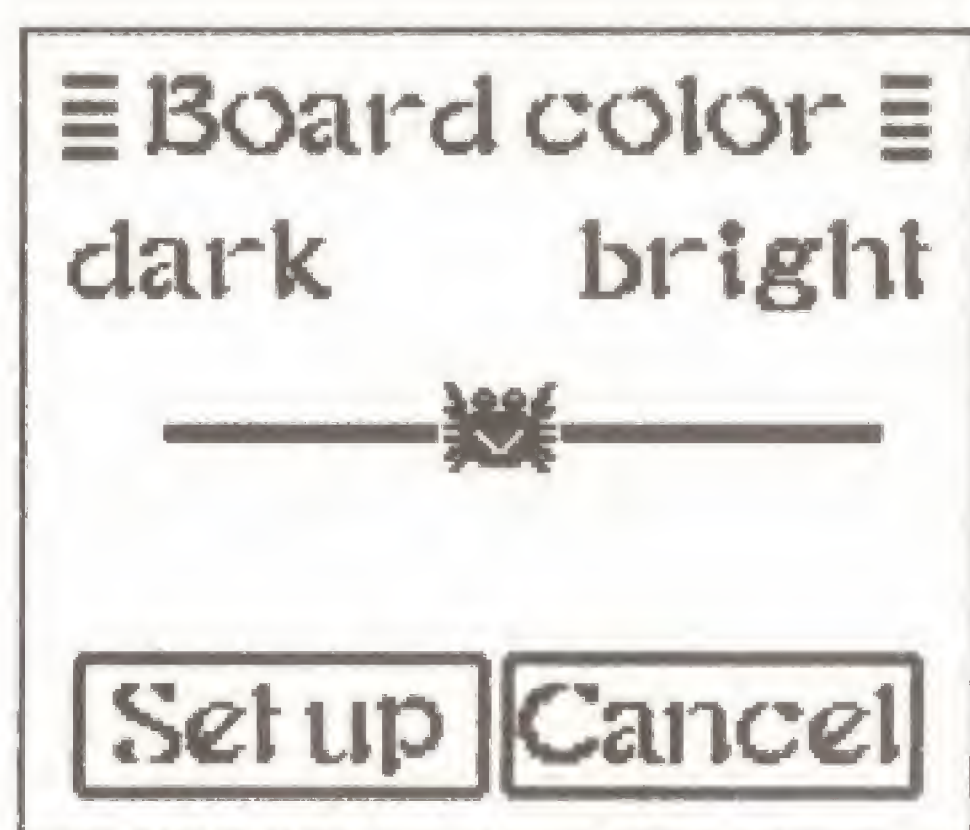
［Sound］

1.Setting － Sound を選択します。
2.図のようなメッセージが画面の右上に表示されます。

Music ……エンド画面で音楽が鳴ります。
Click ……マウスボタンを押したときに音がします。
Minute …Tournament と Challenge で時間を知らせます。

3.Sound の設定はあらかじめ、すべて On になっています。必要でない場合は、On にカーソルを持っていき左ボタンを押すと設定が Off になります。また On に戻す場合も同じです。
4.設定を変えたら Set up にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
5.変えない場合は、Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押して取り消してください。

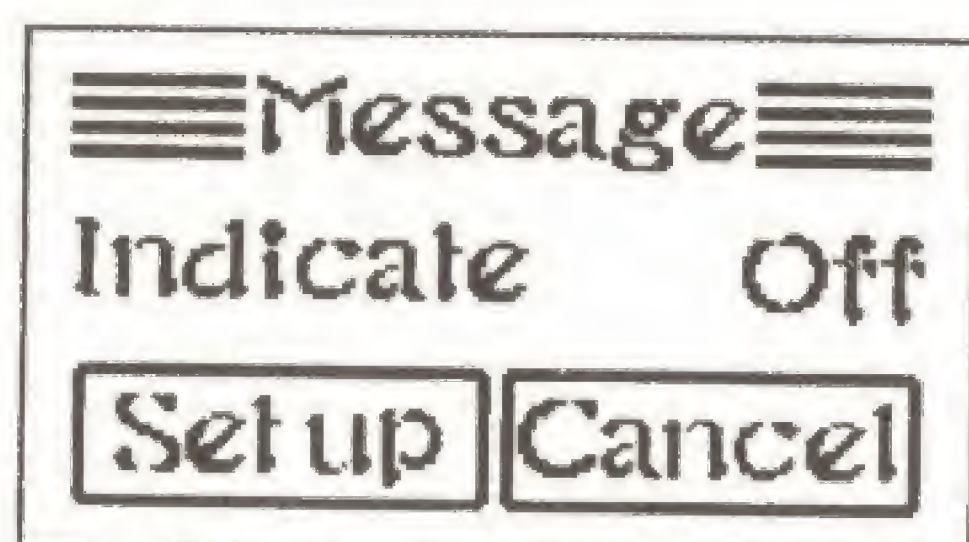
[Boardcolor]

バックの緑色の濃淡を変えることができます。

1.Setting － Boardcolor を選択します。
2.図のようなメッセージが画面の右上に表示されます。

3.緑色の濃淡を変えたい場合は、カニのマークにカーソルを持っていき左ボタンを押しながら左右に動かします。
4.設定する場合は、Set up にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
5.設定しない場合は、Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押して取り消してください。

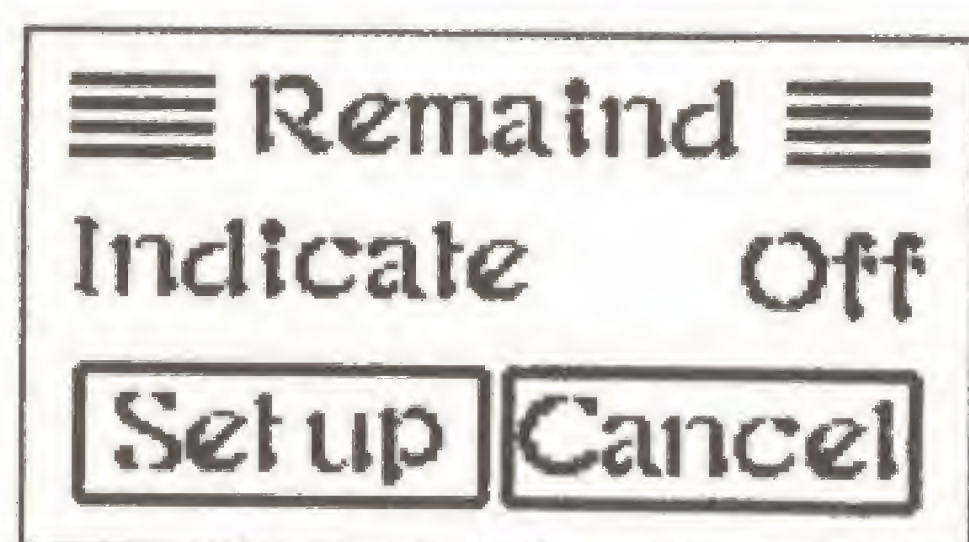
[Message]

ゲーム中に画面にメッセージを表示します。

1.Setting − Message を選択します。
2.図のようなメッセージが画面の右上に表示されます。

3. Message の設定は、あらかじめメッセージを表示しないようになっています。表示したい場合は Off にカーソルを持っていき左ボタンを押すと設定が On になります。また Off に戻す場合も同じです。
4.設定を変えたら Set up にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
5.変えない場合は、Cancel にカーソルを持っていき左ボタンを押して取り消してください。

[Remaind]

ゲーム中に画面に残りのタイル数を表示します。

1.Setting − Remaind を選択します。
2.図のような画面が中央に表示されます。

3.Remaind の設定は、あらかじめタイル数を表示しないようになっています。表示したい場合は Off にカーソルを持っていき左ボタンを押すと設定が On になります。また Off に戻す場合も同じです。

4.設定を変えたら Set up にカーソルを持っていき左ボタンを押します。
5.変えない場合は、Cancel　にカーソルを持っていき左ボタンを押して取り消してください。

★商品に関する技術的なお問い合わせ…
ユーザーサポート専用電話　092-752-5278
月〜金　900〜1200　1300〜1700（祝祭日を除く）

※本製品は、シャープ株式会社のC compiler PRO-68Kを使用して開発されました。

昭和62年12月　初版発行

〒810 福岡市中央区天神5丁目7-2
☎092-714-6236